

## Conditions d'utilisation de l'action OCTA+ Parrainage

En tant que client OCTA+, vous pouvez parrainer votre entourage en leur proposant de devenir client OCTA+ à leur tour.

### 1. Comment parrainer vos amis ?

Invitez votre ami à souscrire un contrat sur notre site via le lien <https://www.octaplus.be/fr/electricite-gaz/inscription/formulaire/>. Dans le champ 'numéro client de mon parrain', invitez-le à encoder votre numéro de client.

### 2. Comment être parrainé ?

Souscrivez un contrat sur notre site via le lien <https://www.octaplus.be/fr/electricite-gaz/inscription/formulaire/>. Dans le champ 'numéro client de mon parrain', encodez le numéro de client de votre parrain. Vous n'avez droit qu'à un seul parrain par personne et vous ne pouvez être parrainé qu'une seule fois.

### 3. Les avantages

#### 3.1. L'avantage du parrain

Pour chaque contrat OCTA+ Smart ou Safe que vous avez apporté, vous recevez une note de crédit de 20.00 euros TVAC à la date effective du contrat de votre filleul, à savoir le jour où la fourniture a commencé, et à condition que votre propre contrat d'électricité et/ou de gaz soit toujours effectif. Le montant est alors versé sur votre compte bancaire, ou déduit d'éventuelles factures que vous n'auriez pas encore payées.

#### 3.2. L'avantage du filleul

Pour le contrat OCTA+ Smart ou Safe que vous avez souscrit en mentionnant le numéro de client d'un parrain, vous recevez, au bout du troisième mois de fourniture et pour autant que les dates d'échéance de vos factures aient été respectées, une note de crédit de 10.00 euros TVAC. Le montant est alors versé sur votre compte bancaire, ou déduit d'éventuelles factures que vous n'auriez pas encore payées. Cet avantage n'est pas cumulable avec d'autres réductions ou promotions.

### 4. Conditions de participation

4.1. Cette action est réservée aux clients résidentiels et aux PME.

4.2. Les agents et partenaires commerciaux contractuellement liés avec OCTA+ sont exclus de cette action.

4.3. L'auto-parrainage n'est pas autorisé.